

# ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ

Вид нанесения		Формат макета	Цветность	Min толщина линии (мм)	Min расстояние между элементами	Цветовой профиль
Тампонная печать		вектор	До 4 цветов	0,12	0,15	PANTONE Solid Coated
Трафаретная печать, шелкография	Текстиль	вектор	До 6 цветов	0,2-белые изделия 0,4-цветные изделия	0,4	PANTONE Solid Coated
	Твердые материалы	вектор	1 цвет	0,2	0,3	PANTONE Solid Coated
Термотрансфер		вектор	До 4 цветов	0,2	0,3	PANTONE Solid Coated
DTF (цифровой термотрансфер)		Вектор+подложка. Растр от 300dpi	полноцвет	0,2	0,3	CMYK РАСТР в PNG (прозрачный фон)
DTG Цифровая печать	Текстиль	Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,3	0,3	RGB
	Цифровые вставки	Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,15	0,15	CMYK
Сублимация		Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,25	0,25	CMYK
Заливка полимерной смолой		Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,15 мин скругление углов 2мм	0,15	CMYK
Деколь		вектор	До 8 цветов	0,3	0,3	PANTONE Solid Coated
		CMYK		0,15	0,15	CMYK
Тиснение	Блинтовое	вектор		0,2	0,3	Black&White
	фольга	вектор	Цвет фольги	0,3	0,5	Black&White
Вышивка		вектор	12	1 высота букв 6мм		PANTONE Solid Coated
Гравировка	Металл	вектор		0,05	0,2	Black&White
	Кожа, дерево, стекло, крашеный металл, софт-тач			0,2	0,2	
	Шильд «Спектрум»			0,07	0,2	
УФ-печать	На белом	Вектор, растр от 300dpi	полноцвет	0,15	0,15	CMYK РАСТР в PNG (прозрачный фон)
	На цветном/прозрачном			0,2	0,2	
	Перфорированные поверхности			0,7	0,7	

## Для векторных изображений:

1. Тени, прозрачности, градиенты и другие эффекты должны быть переведены в растр.
2. При печати изображения в край, необходим вылет 5мм.

## Для растровых изображений:

1. В случае нанесения изображения на цветные и прозрачные товары необходимо прислать векторный слой (подложку), который должен быть в виде единого объекта, слитого в одну кривую с треппингом 0,05мм
2. При необходимости выборочного лака необходимо прислать векторный слой лака, который должен быть в виде единого объекта, слитого в одну кривую с треппингом 0,05мм